

TP2: Création d'un cluster Spark Standalone



- Installation et configuration Spark sous Linux
- Création d'un cluster mono-nœud
- Mise en place d'un cluster Spark standalone avec Docker

TP2: Installer Spark sous Linux (conteneur Docker) (1/3)

1. Installer Ubuntu via la console Windows (cmd)
 - `docker pull ubuntu`
 - `docker run -itd -p 8080:8080 -p 7077:7077 -p 4040:4040 --name spark1 --hostname spark1 ubuntu`
 - `docker ps`
 - `docker exec -it spark1 bash`

Accéder au conteneur Spark1 via un terminal
 - En cas de problème: `docker ps -a`
`docker start spark1`
2. Installation Java
 - `apt update`
 - `apt -y upgrade`
 - `apt install default-jdk`
 - `java -version`
3. Installation scala: `apt install scala`

TP2: Installer Spark sous Linux (container Docker) (2/3)

4. Installation **Spark** dans le conteneur **Spark1**:
 - `apt install curl`
 - `curl -O https://archive.apache.org/dist/spark/spark-3.5.0/spark-3.5.0-bin-hadoop3-scala2.13.tgz`
 - `tar xvf spark-3.5.0-bin-hadoop3-scala2.13.tgz`
 - `mv spark-3.5.0-bin-hadoop3-scala2.13 /opt/spark`
 - `rm spark-3.5.0-bin-hadoop3-scala2.13.tgz`
5. Mise en place de l'environnement **Spark** en modifiant le fichier `~/.bashrc` avec un éditeur de texte (Pour installer l'éditeur **vim**: `apt install vim`)
 - `vim ~/.bashrc`
 - Ajouter à la fin du fichier les deux lignes suivantes:


```
export SPARK_HOME=/opt/spark
export PATH=$PATH:$SPARK_HOME/bin:$SPARK_HOME/sbin
```
 - Enregistrer et quitter **vim**: Appuyer sur **Echap** et taper `:wq`
 - `source ~/.bashrc`

TP2: Installer Spark sous Linux (container Docker) (3/3)

6. Créer un fichier texte `/home/data/test.txt` contenant quelques lignes
7. Lancer **spark-Shell** en local : `root@spark1:/# spark-shell`
8. Tester l'exemple **Scala** suivant dans **spark-shell** pour calculer le nombre d'occurrences de chaque mot dans le fichier `/home/data/test.txt` qu'il faut créer:

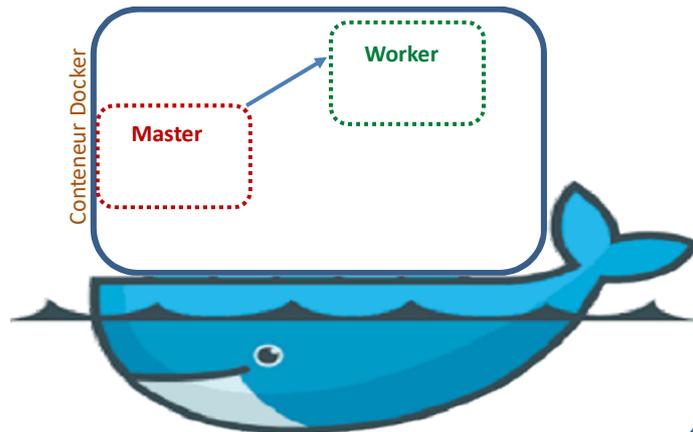

```
val lignes = sc.textFile("/home/data/test.txt")
val mots = lignes.flatMap(_.split("\\s+"))
val wc = mots.map(w => (w, 1)).reduceByKey(_+_ )
wc.saveAsTextFile("/home/resultat")
```
9. Depuis le système **hôte (Windows)**, accéder à l'URL `http://localhost:4040` pour le monitoring de votre application (**Spark-shell**) lancée localement (`master = local[*]`)
10. Quitter **spark-shell** avec `:q`

TP2: Créer un cluster Spark Standalone Mono-Noeud (1/4)

Objectif:

On veut créer un **cluster Spark** constitué d'un **seul noeud** qui est un conteneur Docker **spark1** créée dans la première partie de ce **TP** et sur lequel on lancera:

- Le **Spark Master** qui est le **maître du gestionnaire de ressources intégré** de Spark.
- Un **Worker**
- Ce noeud va jouer le rôle du **Maître** et d'un **Worker**.
- Les **deux processus** qui leur sont associés seront tous les deux **lancés dans le conteneur**.



TP2: Créer un cluster Spark Standalone Mono-Noeud (2/4)

1. Dans le conteneur **Spark1**, lancer le **Master** du **cluster Spark standalone**: **start-master.sh**

L'URL du **Spark Master** est: **spark://spark1:7077**

2. Démarrer ensuite un **Worker** dans le même conteneur **Spark1**:

start-slave.sh spark://spark1:7077 OU **start-worker.sh spark://spark1:7077**

Remarque : **start-slave** est déprécié

- lancer la commande **jps** pour afficher les processus **Java** en cours.

Le Spark Master

3. utilisez l'adresse suivante pour le monitoring du **cluster Spark standalone mono-noeud** :

http://localhost:8080

Workers (1) <i>Les Workers du cluster</i>					
Worker Id	Name	Address	State	Cores	Memory
worker-20231007095939-172.17.0.2-39229		172.17.0.2:39229	ALIVE	16 (0 Used)	5.7 GiB (0.0)

Running Applications (0) <i>Les applications lancées sur le cluster</i>					
Application ID	Name	Cores	Memory per Executor	Resources Per Executor	Submitted Time
No running applications.					

Completed Applications (0) <i>Les applications qui ont terminé ou ont été arrêtées</i>					
Application ID	Name	Cores	Memory per Executor	Resources Per Executor	Submitted Time
No completed applications.					

TP2: Créer un cluster Spark Standalone Mono-Noeud (3/4)

4. Lancer l'application `spark-shell` dans le conteneur `Spark1` et lui allouer **3 cœurs** CPU virtuels:

```
spark-shell --master spark://spark1:7077 --total-executor-cores 3
```

5. Actualiser la page du monitoring du **cluster Spark** (<http://localhost:8080>) pour vérifier si l'application `spark-shell` en cours d'exécution y apparaît:

Application ID	Name	Cores	Memory per Executor
app-20231007111841-0002	(kill) Spark shell	3	1024.0 MiB

6. Utiliser un autre terminal du conteneur `Spark1` pour lancer le shell `pyspark` et lui allouer **3 cœurs** CPU virtuels : `pyspark --master spark://spark1:7077 --total-executor-cores 3`

 Si on n'indique pas le nombre de cœurs, l'application prendra tous ceux qui sont disponibles sur le cluster.

7. Actualiser la page <http://localhost:8080> pour avoir maintenant deux applications en cours d'exécution

Application ID	Name	Cores	Memory per Executor
app-20231007111900-0003	(kill) PySparkShell	3	1024.0 MiB
app-20231007111841-0002	(kill) Spark shell	3	1024.0 MiB

TP2: Créer un cluster Spark Standalone Mono-Noeud (4/4)

8. Tester l'exemple `Scala` suivant dans `spark-shell` pour calculer le nombre d'occurrences de chaque mot dans le fichier `/home/data/test.txt` :

```
val lignes = sc.textFile("/home/data/test.txt")
val mots = lignes.flatMap(_.split("\\s+"))
val wc = mots.map(w => (w, 1)).reduceByKey(_+_ )
wc.saveAsTextFile("/home/resultat")
```

9. Appliquer la commande `ls` au dossier `/home/resultat/`

10. Afficher le contenu des fichiers résultat avec la commande: `cat /home/resultat/*`

11. Depuis le système **hôte (Windows)**, accéder à l'URL suivant pour le monitoring de votre application (`Spark-shell`) lancée sur le **cluster Spark mono-noeud**: <http://localhost:4040>

Le Driver et un Exécuteur

Executors

- Added
- Removed

Executor 0 added

Executor driver added

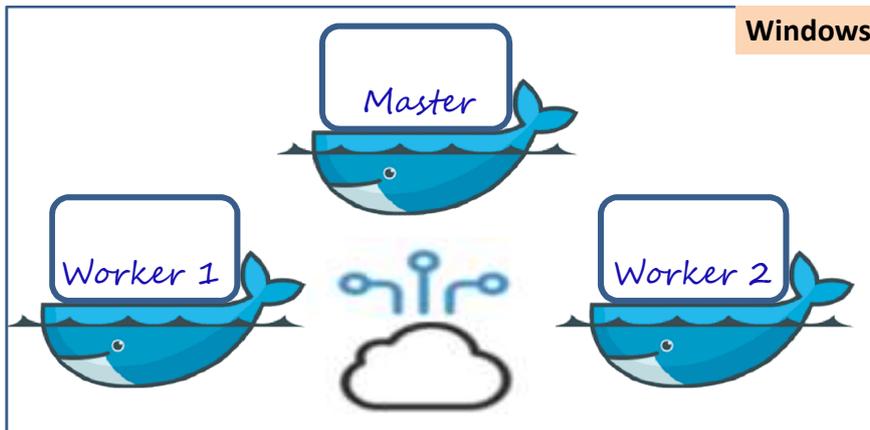
Executor ID	Address	Status	RDD Blocks	Storage Memory	Disk Used	Cores
0	172.17.0.2:33599	Active	0	0.0 B / 434.4 MiB	0.0 B	3
driver	spark1:46561	Active	0	0.0 B / 434.4 MiB	0.0 B	0

L'exécuteur a les 3 cœurs alloués à l'application Spark-shell par ce qu'elle est déployée en mode **Client**: Le Driver n'est pas exécuté sur un **Worker** du cluster

TP2:Créer un cluster Spark Standalone de 3 nœuds (1/9)

Objectif:

- On veut créer un **cluster Spark** constitué de **3 nœuds** qui sont des **conteneurs Docker** dont le contenu est similaire à celui du conteneur **Spark1: Le Master et 2 Workers**
- Les **3** conteneurs seront interconnectés via un réseau Docker



TP2:Créer un cluster Spark Standalone de 3 nœuds (2/9)

1. Installer les package net-tools et iputils-ping avec:
 - `apt install -y net-tools`
 - `apt install -y iputils-ping`
2. Installer **OpenSSH** sur la machine
 - `apt install openssh-server openssh-client`
3. Générer une paire de clés (*valider le chemin par défaut proposé*)
 - `ssh-keygen -t rsa -P ""`
4. Définir la clé générée comme clé autorisée
 - `cp /root/.ssh/id_rsa.pub /root/.ssh/authorized_keys`
5. Ajouter la ligne suivante à la fin du fichier `~/bashrc` pour lancer **ssh** au démarrage du conteneur:
 - `service ssh start`

TP2:Créer un cluster Spark Standalone de 3 nœuds (3/9)

6. Créer une copie du template du fichier `spark-env.sh` et le renommer:

```
cp $SPARK_HOME/conf/spark-env.sh.template $SPARK_HOME/conf/spark-env.sh
```

7. Ajouter à la fin du fichier `~/.bashrc` : `export SPARK_WORKER_CORES=8`

8. Recharger ce fichier après modification avec: `source ~/.bashrc`

9. Créer le fichier de configuration `slaves` dans le répertoire `$SPARK_HOME/conf` et y ajouter les noms des conteneurs `workers` qui seront créés par la suite:

```
> vim $SPARK_HOME/conf/slaves
```

Les noms sont sur deux lignes: `spark-worker1`
`spark-worker2`

10. On va créer maintenant une **image Docker** à partir du conteneur qu'on vient de configurer. Cette image va nous permettre de créer les trois conteneurs (nœuds) du cluster.

Dans une **console Windows**, taper la commande suivante:

```
> docker commit spark1 spark_image
```

TP2:Créer un cluster Spark Standalone de 3 nœuds (4/9)

11. Taper la commande suivante pour vérifier que `spark_image` existe: `docker images`

12. Créer un réseau qui permettra de connecter les trois nœuds du cluster

```
> docker network create --driver=bridge spark_network
```

13. Créer et lancer le conteneur du **Master** (le **port 22 pour SSH**):

```
> docker run -itd --net=spark_network -p 8080:8080 --expose 22 --name spark-master  
--hostname spark-master spark_image
```

14. Créer et lancer le conteneur du premier **Worker**:

```
> docker run -itd --net=spark_network --expose 22 --name spark-worker1 --hostname  
spark-worker1 spark_image
```

TP2:Créer un cluster Spark Standalone de 3 nœuds (5/9)

15. Créer et lancer le conteneur du deuxième **Worker**:

➤ `docker run -itd --net=spark_network --expose 22 --name spark-worker2 --hostname spark-worker2 spark_image`

16. Vérifier que les trois conteneurs sont créés: `docker ps`

17. Obtenir l'adresse IP du conteneur **spark-master**:

➤ Depuis une **console Windows**: `docker exec -it spark-worker1 bash`

➤ Depuis le terminal du conteneur: `ifconfig`

➔ Noter l'adresse IP, par exemple: **172.18.0.2**

18. Accéder au terminal du conteneur **spark-worker1** et lancer le premier **Worker**:

➤ `start-worker.sh spark://172.18.0.2:7077`

19. Faire de même pour le deuxième conteneur **spark-worker1**

TP2:Créer un cluster Spark Standalone de 3 nœuds (6/9)

21. Accéder à la pge du monitoring du cluster Spark standalone créé : <http://localhost:8080>

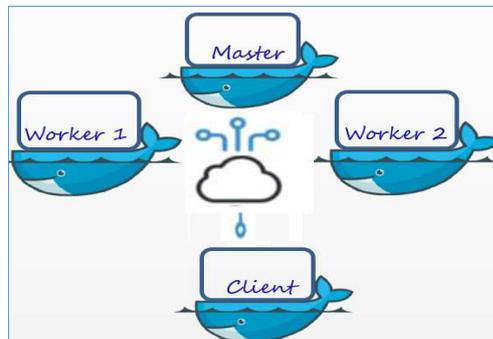
Worker Id	Address	State	Cores	Memory
worker-20231011185531-172.18.0.3-45361	172.18.0.3:45361	ALIVE	8 (8 Used)	5.7 GiB (1024.0 MiB Used)
worker-20231011185701-172.18.0.4-38249	172.18.0.4:38249	ALIVE	8 (8 Used)	5.7 GiB (1024.0 MiB Used)

22. Créer et lancer un conteneur **spark-client** dans le même réseau **spark_network**:

➤ `docker run -itd --net=spark_network -p 4040:4040 --expose 22 --name spark-client --hostname spark-client spark_image`

23. Accéder au terminal du conteneur **spark-client** et lancer le shell Python:

➤ `pyspark --master spark://172.18.0.2:7077`



TP2:Créer un cluster Spark Standalone de 3 nœuds (7/9)

24. Actualiser la page du monitoring du **cluster Spark standalone créé** :

Noter le nombre d'applications lancées sur le cluster

▼ Running Applications (1)

Application ID	Name	Cores	Memory per Executor
app-20231011193953-0000	(kill) PySparkShell	16	1024.0 MiB

25. Dans le conteneur **spark-client**, exécuter le code suivant dans le shell Python:

```
>>> data = [('id1', '50'), ('id2', '30'), ('id1', '10'), ('id2', '20'), ('id1', '3'), ('id2', '7')]
>>> RDD1 = sc.parallelize(data)
>>> RDD2 = RDD1.groupByKey()
>>> for key, values in RDD2.collect(): print(f"(Client: {key}, Montants:{list(values)})")
```

TP2:Créer un cluster Spark Standalone de 3 nœuds (8/9)

26. Accéder à la page de monitoring de l'application pyspark lancée sur le conteneur spark-client:

N.B: Il y a le **Driver** de l'application et **deux Executors** dont chacun est lancé sur un Worker.



TP2:Créer un cluster Spark Standalone de 3 nœuds (9/9)

27. Dans le conteneur **spark-client**, créer le fichier **Exemple.py** suivant:

```
# Créer un objet SparkContext
sc = SparkContext("spark://172.18.0.2:7077", "Exemple ")
# Données à traiter
data = [('id1', '50'), ('id2', '30'), ('id1', '10'), ('id2', '20'), ('id1', '3'), ('id2', '7')]
# Crée un RDD à partir du contenu de data
RDD1 = sc.parallelize(data)
# Utiliser groupByKey pour regrouper les pairs de RDD1 par clé
RDD2 = RDD1.groupByKey()
# Itérer sur les groupes et agir sur les valeurs
for key, values in RDD2.collect(): print(f"Client: {key}, Montants:{list(values)}")
```

28. Déployer cette application Python sur le cluster avec **Spark-Submit**:

➤ **spark-submit --master spark://172.18.0.2:7077 exemple.py**

29. Actualiser la page du monitoring du **cluster Spark standalone** créé .

N.B: *Noter le nombre d'application terminées et les ressources consommées.*